Требования к проекту

1 Введение

Мастер сюжетов.

Цель проекта – помочь мастеру отслеживать сюжетные завязки в легендах игроков, сопоставлять факты и отслеживать взаимоотношения персонажей.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Библиотеки графических интерфейсов.

2.2 Интерфейс пользователя

Система позволяет выбрать проект. В проекте возможны просмотр, добавление и удаление фактов, связок, легенд персонажей, команд. Мокапы прилагаются ( <https://app.moqups.com/xalyavii@gmail.com/E55viFnrGl/view> ).

2.3 Характеристики пользователей

Мастера игр, составляющие сюжеты и легенды. От начинающих до профессиональных. Возраст от шестнадцати до сорока пяти лет. Образование любое.

Наиболее вероятная принадлежность к группам – группа ролевых игр живого действия Беларуси.

2.4 Предположения и зависимости

На систему могут повлиять старые версии операционных систем, установленных на персональных компьютерах пользователей.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1) факты, завязки и легенды персонажей представлены в системе в виде списка;

2) каждый факт содержит ссылки на персонажей, которых этот факт касается и описание факта;

3) завязки содержат ссылки на легенды персонажей, которых завязка соединяет и суть завязки;

4) легенды персонажей содержат ссылки на факты и завязки, которые касаются персонажа;

5) начальное окно содержит список команд;

6) каждая команда содержит список ссылок на персонажей, принадлежащей к этой команде;

7) при клике на каждую ссылку открывается окно с информацией, которая заинтересовала пользователя.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 Ограничения

Система должна быть кроссплатформенной.

3.2.2 Бизнес-правила

1) в каждой команде должен быть минимум один игрок;

2) в каждой легенде должен быть минимум один факт и одна завязка;

3.2.3 Внешние интерфейсы

Обеспечить хранение каждой ячейки информации (легенда, факт, завязка, команда) в отдельном файле.

* + 1. Юридические требования

Патентование не требуется. Программный продукт должен распространятся свободно.